

Stosunek sił walczących (atakujący do obrońcy) wedle Kompetencji Taktycznej Atakującego.

TCR1	1-4	1-3	1-2	1-1	2-1	3-1	4-1	5-1
TCR2&3	1-3	1-2	1-1	2-1	3-1	4-1	5-1	6-1
TCR4	1-2	1-1	2-1	3-1	4-1	5-1	6-1	7-1
<i>Kostka</i>								
1	1 / 1	1 / 1	- / 1	- / 2	- / 3	- / 3	- / E	- / E
2	1 / 1	1 / 1	1 / 1	1 / 2	- / 2	- / 2	- / E	- / E
3	1 / -	1 / 1	1 / 1	1 / 1	1 / 2	1 / 2	- / 3	- / 3
4	1 / -	1 / -	1 / 1	1 / 1	1 / 1	1 / 2	1 / 2	- / 3
5	2 / -	1 / -	1 / -	1 / 1	1 / 1	1 / 1	1 / 2	1 / 2
6	2 / -	2 / -	1 / -	1 / -	1 / 1	1 / 1	1 / 1	1 / 1
7	2 / -	2 / -	2 / -	1 / -	1 / -	1 / 1	1 / 1	1 / 1
8	2 / -	2 / -	2 / -	2 / -	1 / -	1 / -	1 / -	1 / 1

Klucz:

Wyniki po lewej od ukośnika odnoszą się do atakującego, po prawej - do obrońcy

- Wynik walki do interpretacji w Tabeli Opcji Wyników Walki

- - bez efektu

E - obowiązkowa eliminacja zaangażowanych jednostek.

Warto też zauważyć, że niemożliwy jest atak przy stosunku sił niż minimalny tu przedstawiony. Atak przy stosunku sił wyższym niż maksymalny rozstrzygany jest wedle maksymalnego stosunku sił.

Opcje jednostki atakującej

Wynik walki Opcje

- 1** Siły atakujące muszą stracić liczbę poziomów równą połowie dotkniętych walką poziomów. Liczba dotkniętych walką poziomów jest zawsze równa liczbie poziomów mniejszej z sił zaangażowanej w walkę, niezależnie od tego, czy jest to atakujący czy obrońca.
- 2** Siły atakujące muszą stracić liczbę poziomów równą całości dotkniętych walką poziomów. Liczba dotkniętych walką poziomów jest zawsze równa liczbie poziomów mniejszej z sił zaangażowanej w walkę, niezależnie od tego, czy jest to atakujący czy obrońca. Stąd, jeśli atakujący ma mniejszą liczbę poziomów, to są one wszystkie eliminowane.

Opcje jednostki broniącej się

Wynik walki Opcje

- 1**
 1. Połowa poziomów wszystkich zaangażowanych jednostek jest eliminowana.
 2. Każda z zaangażowanych jednostek, (albo stos, w którym one się znajdują) wycofuje się o jedno pole.
- 2**
 1. Wszystkie zaangażowane jednostki są eliminowane (bez awansowania atakującego).
 2. Połowa poziomów zaangażowanych jednostek jest eliminowana, a to co pozostało – wycofuje się o jedno pole.
 3. Wszystkie zaangażowane jednostki wycofują się o dwa pola.
- 3**
 1. Wszystkie zaangażowane jednostki są eliminowane. (bez awansowania atakującego).
 2. Połowa wszystkich zaangażowanych poziomów jest eliminowana, a reszta wycofuje się o dwa pola.
- E** Wszystkie zaangażowane jednostki są eliminowane.